



FICHA TÉCNICA

PRESENTACIONES

| | C.N. |
|--------------------------------------|----------|
| Betapovidona ® 50ml | 346361.4 |
| Betapovidona ® 50ml (bandejas 12uds) | 346361.4 |
| Betapovidona ® 125ml | 346379.9 |
| Betapovidona ® 500ml | 346395.9 |

COMPOSICIÓN (POR 100ml)

| | |
|----------------------------|---------------|
| Povidona (DOE) Iodada..... | 10 g |
| Excipientes..... | c.s.p. 100 ml |

INDICACIONES

Antiséptico para piel sana.

Preparación para inyecciones e intervenciones.

APLICACIONES

Ampliamente utilizado en ámbito doméstico y hospitalario. Al tratarse de un antiséptico para piel sana de amplio espectro se utiliza de forma habitual en la desinfección de la piel antes de cualquier tipo de intervención quirúrgica.

Se emplea también en lavado de manos para eliminar los microorganismos y así evitar riesgo de infecciones.

MODO DE EMPLEO

Aplicar sobre piel sana, limpia y seca, con un algodón, con las manos correctamente limpias, en cantidad suficiente en la zona a tratar y dejar actuar durante 2-3 minutos.

PRECAUCIONES

Uso externo. No usar junto a preparados mercuriales. No utilizar en personas sensibles a sus componentes. Evitar contacto con los ojos, mucosas o zonas sensibles de la piel. En caso de contacto lavar con abundante agua de forma inmediata. Mantener fuera del alcance de los niños.



PROPIEDADES

Lentamente se va liberando Iodo orgánico que posee actividad bactericida. Su acción se debe a la penetración del Iodo a través de la pared celular y su combinación con diferentes sustratos orgánicos.

Mediante reacciones de óxido-reducción se oxidan carbohidratos, lípidos, aminoácidos y proteínas, esenciales para la vida del microorganismo que de este modo acaba siendo destruido.

Betapovidona tiene eficacia levuricida comprobada sobre instrumental médico. También tiene eficacia como bactericida en áreas médicas y sobre manos.

EFICACIA

- Actividad Antibacteriana según UNE EN 13727.
- Actividad Antibacteriana según UNE EN 12791.
- Actividad Levaduricida según UNE EN 13624.